**UNIDAD 7. CASO PRÁCTICO**

**MOSTRAR UN USUARIO ALEATORIO**

* La página <https://randomuser.me/> permite obtener datos aleatorios de personas pensando en que los desarrolladores y otros profesionales puedan utilizarlos en sus pruebas y test.
* Las instrucciones de la API de este servicio gratuito están en la URL:

[**https://randomuser.me/documentation**](https://randomuser.me/documentation)

* En todo caso la idea es hacer peticiones vía GET a la URL: <https://randomuser.me/API/>
* Se pueden pasar parámetros para indicar cuántos usuarios aleatorios deseamos, el sexo, política de contraseñas, páginas, formato de respuesta, etc.
* En la página de documentación viene un ejemplo de la estructura JSON de las respuestas. La primera es un array donde cada elemento lo forma un objeto con los datos del usuario aleatorio. La propiedad **info** contiene otros detalles entre lo que destaca una semilla que permite repetir una petición con los mismos datos y datos de paginación (cuando deseamos dividir en páginas los resultados se debe usar la misma semilla).
* La aplicación mostrará la foto, nombre, apellido, email, dirección y estado al que pertenece el usuario. Cada vez que actualicemos la página, se pedirá otro usuario.